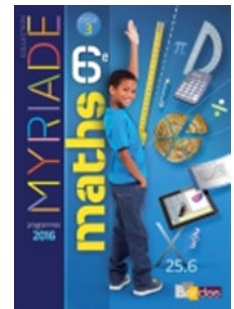


PROGRESSION ET OBJECTIFS DE 6^{ème} 2017 / 2018

Manuel : Myriade 6ème éditions Bordas 2016



1°) NUMERATION

Nu1	Connaître les rangs de l'écriture décimale
Nu2	Supprimer les zéros inutiles
Nu3	Relier les écritures décimale et fractionnaire
Nu4	Décomposer un nombre décimal
Nu5	Écrire des nombres en toutes lettres

Op1	Multiplier ou diviser par 10,100 ou 1000
-----	--

2°) DROITES ET SEGMENTS

Dr1	Connaître le vocabulaire de la droite
Dr2	Construire le milieu d'un segment au compas
Dr6	Construire la médiatrice d'un segment
Dr7	Connaître les propriétés de la médiatrice

Gr2	Convertir les unités de longueur, masse et capacité
-----	---

3°) COMPARAISON

Nu6	Utiliser une droite graduée
Nu7	Comparer ou ranger des nombres décimaux
Nu8	Encadrer ou intercaler des nombres décimaux

4°) REPORTS DE LONGUEURS

Dr3	Reporter une longueur
-----	-----------------------

Fg1	Construire un triangle
Fg2	Construire un losange
Fg4	Connaître le vocabulaire des polygones
Fg5	Construire une figure complexe
Fg6	Connaître les propriétés des polygones particuliers
Fg7	Connaître la définition du cercle
Fg8	Connaître le vocabulaire du cercle

5°) ADDITION, SOUSTRACTION ET MULTIPLICATION DES DECIMAUX :

Op2	Connaître vocabulaire et priorités des opérations
Op3	Choisir la bonne opération pour un problème
Op4	Connaître les tables de multiplication
Op5	Poser et effectuer une addition
Op6	Poser et effectuer une soustraction
Op7	Poser et effectuer une multiplication
Op11	Calculer un ordre de grandeur
Op12	Calculer astucieusement

Op13	Calculer un terme manquant
------	----------------------------

Gr2	Convertir les unités de longueur, masse et capacité
Gr5	Calculer une durée ou un horaire

6°) **PARALLELES ET PERPENDICULAIRES :**

Dr4	Construire une perpendiculaire
Dr5	Construire une parallèle
Dr8	Prouver que deux droites sont parallèles
Dr9	Prouver que deux droites sont perpendiculaires

Fg3	Construire une figure avec un angle droit
Fg4	Connaître le vocabulaire des polygones
Fg5	Construire une figure complexe
Fg6	Connaître les propriétés des polygones particuliers

7°) **DIVISIONS :**

Op2	Connaître le vocabulaire des opérations
Op3	Choisir la bonne opération pour un problème
Op8	Poser et effectuer une division entière
Op9	Poser et effectuer une division décimale
Op10	Connaître les critères de divisibilité

8°) **ANGLES :**

An1	Connaître le vocabulaire et savoir nommer un angle
An2	Mesurer un angle
An3	Tracer un angle

Introduction de la calculatrice

9°) **AIRES ET PERIMETRES :**

AP1	Calculer le périmètre d'un polygone
AP2	Calculer le périmètre d'un polygone particulier
AP3	Calculer la circonférence d'un cercle
AP4	Calculer l'aire d'un triangle ou d'un rectangle
AP5	Calculer l'aire d'un disque
AP6	Déterminer une aire par pavage ou par calcul

Gr3	Convertir les unités d'aire
-----	-----------------------------

10°) **FRACTIONS :**

Fr1	Reconnaître des écritures fractionnaires égales
Fr2	Prendre une fraction d'une quantité
Fr3	Utiliser une fraction pour exprimer un partage

11°) **SYMETRIE AXIALE :**

Sy1	Construire le symétrique d'un point ou d'une figure
Sy2	Connaître les propriétés de la symétrie axiale
Sy3	Trouver des axes de symétrie éventuels

12°) **PROPORTIONNALITE ET GRAPHIQUES :**

GD1	Reconnaître une situation de proportionnalité
GD2	Calculer une quatrième proportionnelle
GD3	Appliquer un pourcentage
GD4	Interpréter ou tracer un graphique
GD5	Interpréter ou compléter un tableau

13°) **SOLIDES :**

PR1	Dessiner un pavé droit en perspective
PR2	Fabriquer le patron d'un pavé droit
PR3	Calculer le volume d'un pavé droit

Gr4	Convertir les unités de volume
-----	--------------------------------

14°) **ALGORITHMIQUE :**

Ag1	Programmer une construction, un déplacement
-----	---